**PacMan Fonksiyonu**

KonumX **=** x eksenindeki şimdiki konum

KonumY = y eksenindeki şimdiki konum

HareketX = x eksenindeki hareket değeri

HareketY = y eksenindeki hareket değeri

+ = Yem

# = Duvar

& = Canavar

**1-**BAŞLA

**2 –** Harita[KonumY][ KonumX] = ‘ ’

**3 -** KonumKontrolX = KonumX + HareketX

**4 -** KonumKontrolY = KonumY + HareketY

**5 -** Eğer Harita[KonumKontrolY][ KonumKontrolX] == ‘#’, HareketX = 0 ve HareketY = 0

**6 -** Eğer Harita[KonumKontrolY][ KonumKontrolX] == ‘+’, Skor +=1, Yem = 0

**7 -** Eğer Harita[KonumKontrolY][ KonumKontrolX] == ‘&’, RETURN 0

**8 -** KonumX += HareketX

**9 -** KonumY += HareketY

**10 -** Harita[KonumY][ KonumX] = ‘@’

**11 -** BİTİR

